Структура видеосервера

Список классов. Подразделы означают вхождение одних классов в композицию других. Формат записи: «***класс (родитель). Функциональное описание.***» Красным выделены классы, которые входят в состав ABLib.

1. TDataDM (TDataModule). Модуль данных. Обеспечивает общение с БД.
2. TIndexSaver (**TDirectThread**).Поток сохранения индекса видео в БД.
3. TVideoSaver (**TDirectThread**). Поток сохранения видео на диск.
4. TMotionSaver (**TDirectThread**). Поток сохранения данных о движении в БД.
5. TSlider (**TDirectThread**). Поток формирования и сохранения слайдов на диск.
6. TCamera (TObject). Класс для работы с видеокамерой.
   1. **TRTSPReceiver** (**TBaseObject**). Класс для общения с видеокамерой по протоколу RTSP.
      1. **TTCPReader (TNetworkReader).** Поток для получения данных из видеокамеры.
      2. **TRTSPParser (TDirectThread).** Поток для вычленения кадров из трафика видеокамеры.
      3. **TLogicPing** (TThread). Поток для периодической отправки команды камере, чтобы она не прекращала трансляцию.
   2. TFrameGrabber (**TDirectThread**). Поток для сбора кадров видео в «пачки».
   3. TMotionDetector (**TDirectThread**). Поток для детектирования движения в кадре.
   4. **TVideoDecoder** (**TDirectThread**). Поток для декодирования изображения из кадров h264.
   5. TPrepareSlide (**TDirectThread**). Поток для передачи картинки слайда раз в 10 секунд.
   6. TFrameCollector (**TDirectThread**). Поток для передачи пачек кадров на сохранение в соответствии с расписанием записи.
7. TConnectionController (TThread). Поток для проверки доступности видеокамер и переподключения к ним в случае сбоев связи.
8. TAlarmer (TThread). Поток для сбора и записи информации о сбоях при работе с видеокамерами.
9. TCutVideo (TThread). Поток для чистки устаревшего видеоархива с диска и из БД.
10. TConnectWaitThread (TThread). Ожидание подключения клиентов для трансляций видео.
11. TClientManager (**TDirectThread**).Создание клиентских подключений и обслуживание передачи данных.
    1. TClientSender (**TDirectThread**). Отправка видео клиентам.
       1. TCommandReceiver (TThread). Приём команд от подключённого клиента.



Рисунок : Структурная схема видеосервера с обозначением движения данных.